

## 彈性學習—電腦資訊 課程計畫

屏東縣 新園 國小 104 學年度 第 一 學期 六 年級 電腦資訊 課程計畫

一、每週彈性學習節數（1）節，本學期共（20）節。

二、本學期課程內涵：

教學 期程	領域及議題能力指標	學習目標	主題或單元 活動內容	節數	教學資源	評量方式	備註
一   二	5-3-1 了解與實踐資訊倫理，遵守網路上應有的道德與禮儀。 5-3-2 認識網路智慧財產權相關法律，不侵犯智財權。	一、了解與實踐資訊倫理。 二、了解與實踐網路安全。	一、電腦教室的使用規則、網路安全與網路倫理	2	自編	口試 實作	
三   四	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識鍵盤、特殊鍵的使用，會英文輸入與一種中文輸入。 能利用簡報軟體編輯並播放簡報內容。盡量使用自由軟體。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體：impress	Impress 單元 作品1 自我介紹酷炫登場 建立新的簡報 製作圖文投影片 設定投影片的背景 設計投影片母片 套用投影片母片 依序完成簡報內容	2	自編	(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量 (4)相互觀摩	
五   六	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識鍵盤、特殊鍵的使用，會英文輸入與一種中文輸入。 能利用簡報軟體編輯並播放簡報內容。盡量使用自由軟體。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體：impress	Impress 單元 作品2 可愛寵物閃亮之星 設定投影片的背景圖片 設定投影片切換效果 自訂物件的動畫效果 加入互動式聲音效果 放映投影片的操作 使用投影片畫筆功能	2		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	

			自動放映投影片 循環放映投影片				
七	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識鍵盤、特殊鍵的使用，會英文輸入與一種中文輸入。 能利用簡報軟體編輯並播放簡報內容。盡量使用自由軟體。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體：impress	Impress <b>單元</b> 作品 3 風土民情樂活遨遊 更改投影片的名稱 新增與搬移投影片 互動式播放投影片 插入影片與建立文字框 自訂投影片的放映順序 建立網頁超連結 隱藏投影片的放映	1		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	
八   九	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識鍵盤、特殊鍵的使用，會英文輸入與一種中文輸入。 能利用簡報軟體編輯並播放簡報內容。盡量使用自由軟體。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體：impress	Impress <b>單元</b> 作品 3 風土民情樂活遨遊 更改投影片的名稱 新增與搬移投影片 互動式播放投影片 插入影片與建立文字框 自訂投影片的放映順序 建立網頁超連結	2		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	
十   十一	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識程式語言、了解其功能與應用。有開放規格、自由軟體的概念。 能針對問題提出可行的解決方法。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體：Scratch	Scratch <b>單元</b> 作品 成群魚兒水中游 程式語言概論 使用流程圖構思程式 安裝與認識 Scratch	2		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	
十二   十三	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識程式語言、了解其功能與應用。有開放規格、自由軟體的概念。 能針對問題提出可行的解決方法。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體：Scratch	Scratch <b>單元</b> 設定遊戲的舞台場景 加入遊戲的角色 設計小魚到處游的程式 遊戲程式的設計 設計點按小魚的程式 複製多個角色	2		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	
十四   十五	了解資訊科技在人類生活之應用。 能針對問題提出可行的解決方法 認識程式語言、了解其功能與應用。有開放規格、	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。	Scratch <b>單元</b> 作品 成群魚兒水中游 自由路徑變化	2		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	

	自由軟體的概念。 能針對問題提出可行的解決方法。	二、OpenOffice 自由軟體： Scratch	造型切換 作品觀摩			(4)作品觀摩	
十六   十八	能利用繪圖軟體創作並列印出作品。盡量使用自由軟體。 能利用資訊科技媒體等搜尋需要的資料。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體： Picasa	Picasa <b>單元</b> 課程 1 Picasa 基本操作技巧 下載與安裝 Picasa 圖片的匯入與匯出 檢視圖片的操作 修飾圖片的內容 關鍵字標記的使用 修改資料夾說明 圖片相簿的建立	3		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	
十九   二十	能利用繪圖軟體創作並列印出作品。盡量使用自由軟體。 能利用資訊科技媒體等搜尋需要的資料。	一、了解操作電腦時的正確知識，認識電腦作業系統、應用軟體和自由軟體。 二、OpenOffice 自由軟體： Picasa	課程 2 Picasa 進階操作技巧 好用又方便的相片匣 美術拼貼圖片 為圖片加上浮水印 製作螢幕保護程式 轉換成檢視圖片的網頁 將圖片列印出來 上傳圖片至網路相簿	2		(1)口頭問答 (2)操作評量 (3)學習評量	